

Automa para Dominion

Reglamento oficial del modo Automa para partidas en solitario o con menos jugadores.

1. Preparación

- El Automa no usa mazo propio.
- Se prepara un mazo de 12 cartas de Automa.
- Baraja el mazo antes de empezar.

2. Turno del Automa

1. Roba la carta superior del mazo.
2. Resuelve la acción indicada.
3. Ponla en el descarte.
4. Cuando el mazo se agote, barájalo de nuevo.

3. Economía del Automa

Fase del juego	Monedas
Inicio (0–6 turnos)	3
Medio (7–12 turnos)	5
Final (13+ turnos)	8

4. Condiciones de victoria

- El Automa obtiene puntos de Victoria de las cartas que compra.
- Al final de la partida, se comparan puntos como con cualquier jugador.

5. Dificultad

- Fácil: empieza con 2 monedas virtuales.
- Normal: reglas estándar.
- Difícil: +1 moneda en todas las fases.
- Muy difícil: siempre prioriza Provincias.

6. Mazo de Acciones (12 cartas)

- 3x Compra Provincias.
- 3x Compra Plata.
- 2x Compra Oro.
- 2x Compra carta de coste 4–5.
- 2x Ataque.